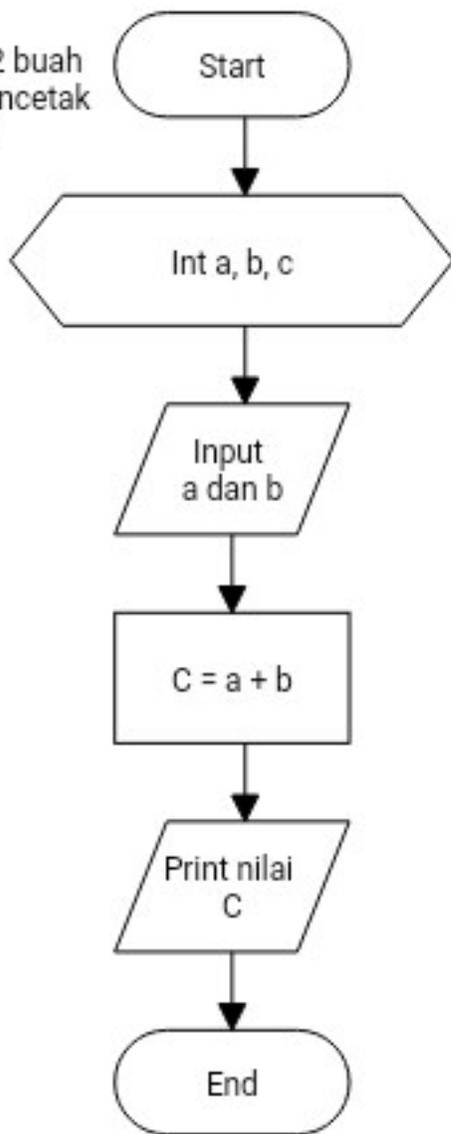
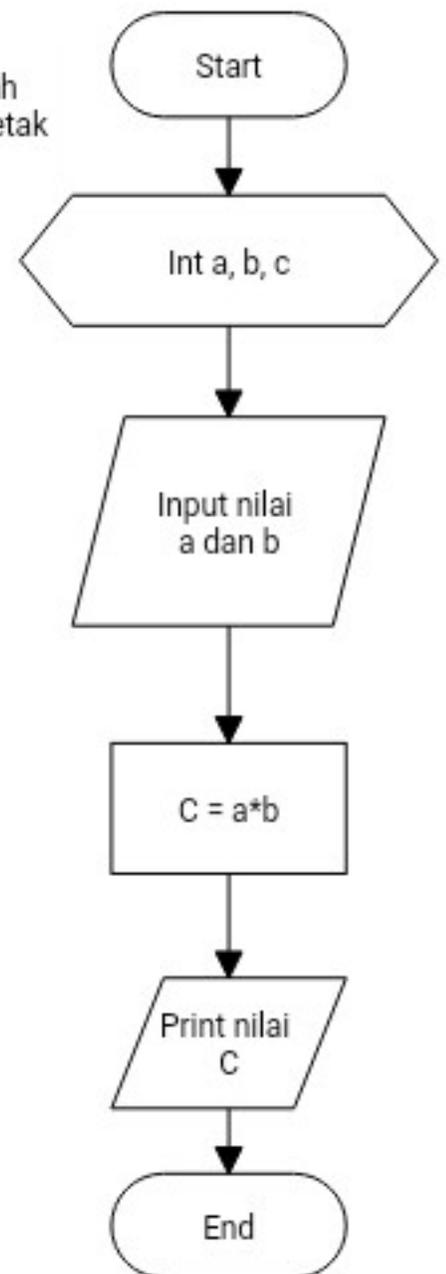


No 1  
Menjumlahkan 2 buah  
bilangan dan mencetak  
hasilnya



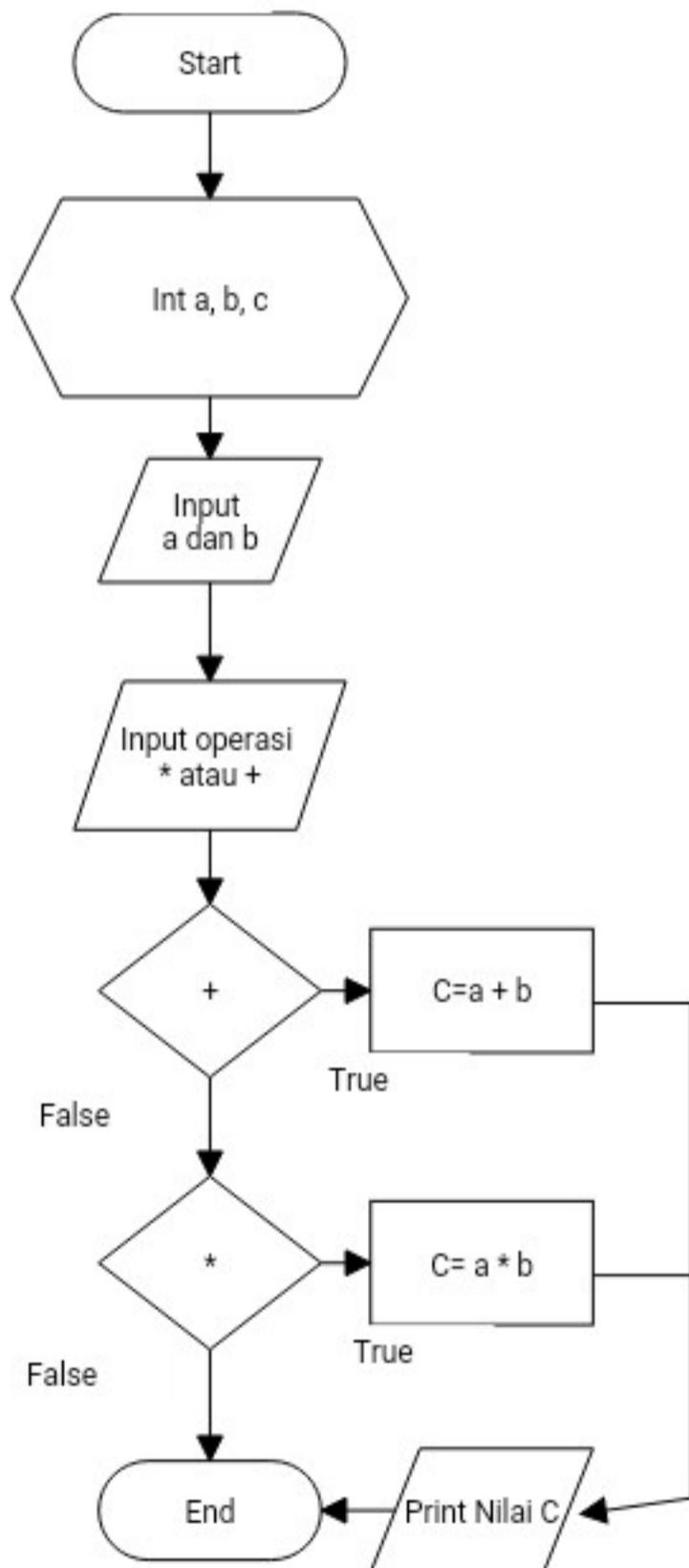
- Algoritma :
1. Memulai program
  2. Preparation int a, b, c
  3. Input Nilai a dan b
  4. Proses penjumlahan nilai a dan b
  5. Output nilai c
  6. Selesai

No 2  
Mengalikan 2 buah  
bilangan dan mencetak  
hasilnya



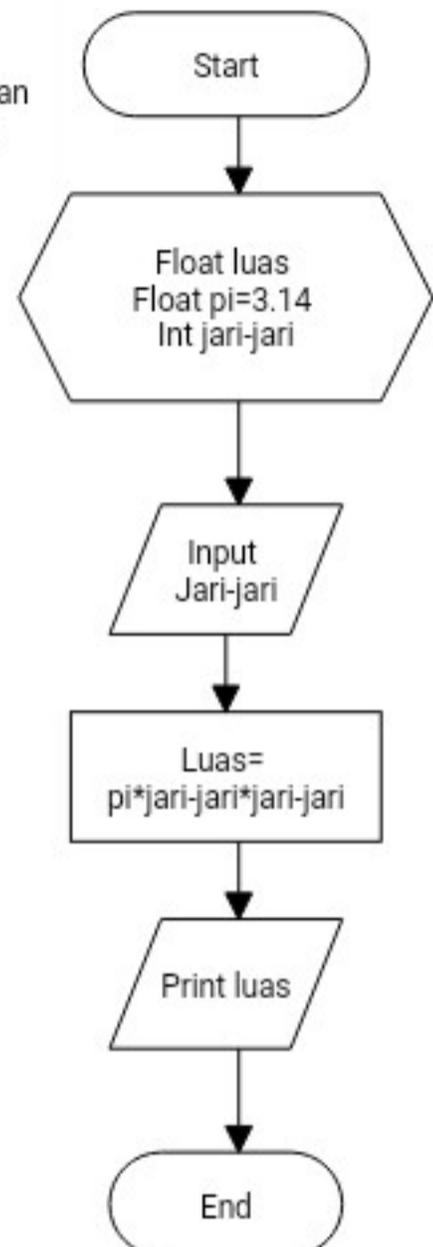
- Algoritma :
1. Memulai program
  2. Preparation int a, b, c
  3. Input Nilai a dan b
  4. Proses perkalian nilai a dan b
  5. Output nilai c
  6. Selesai

NO 3  
 Memberikan opsi  
 menjumlahkan dan  
 mengalikan 2 bilangan  
 dan menampilkan  
 hasilnya

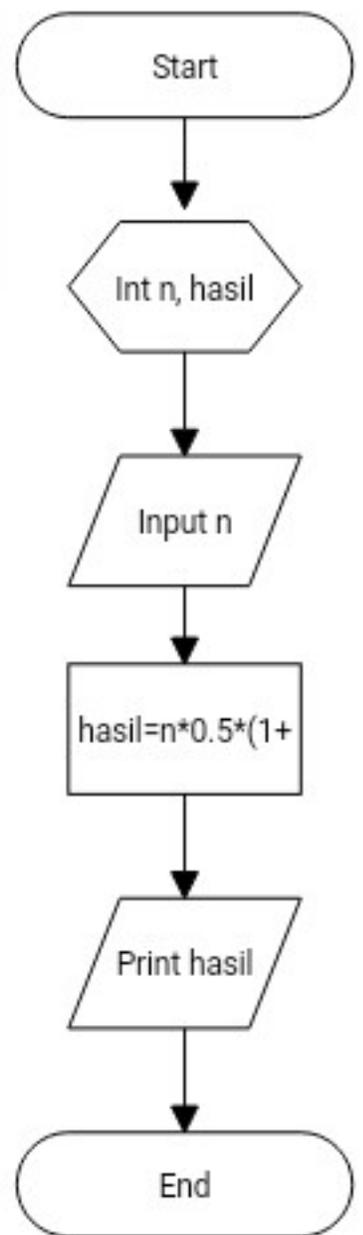
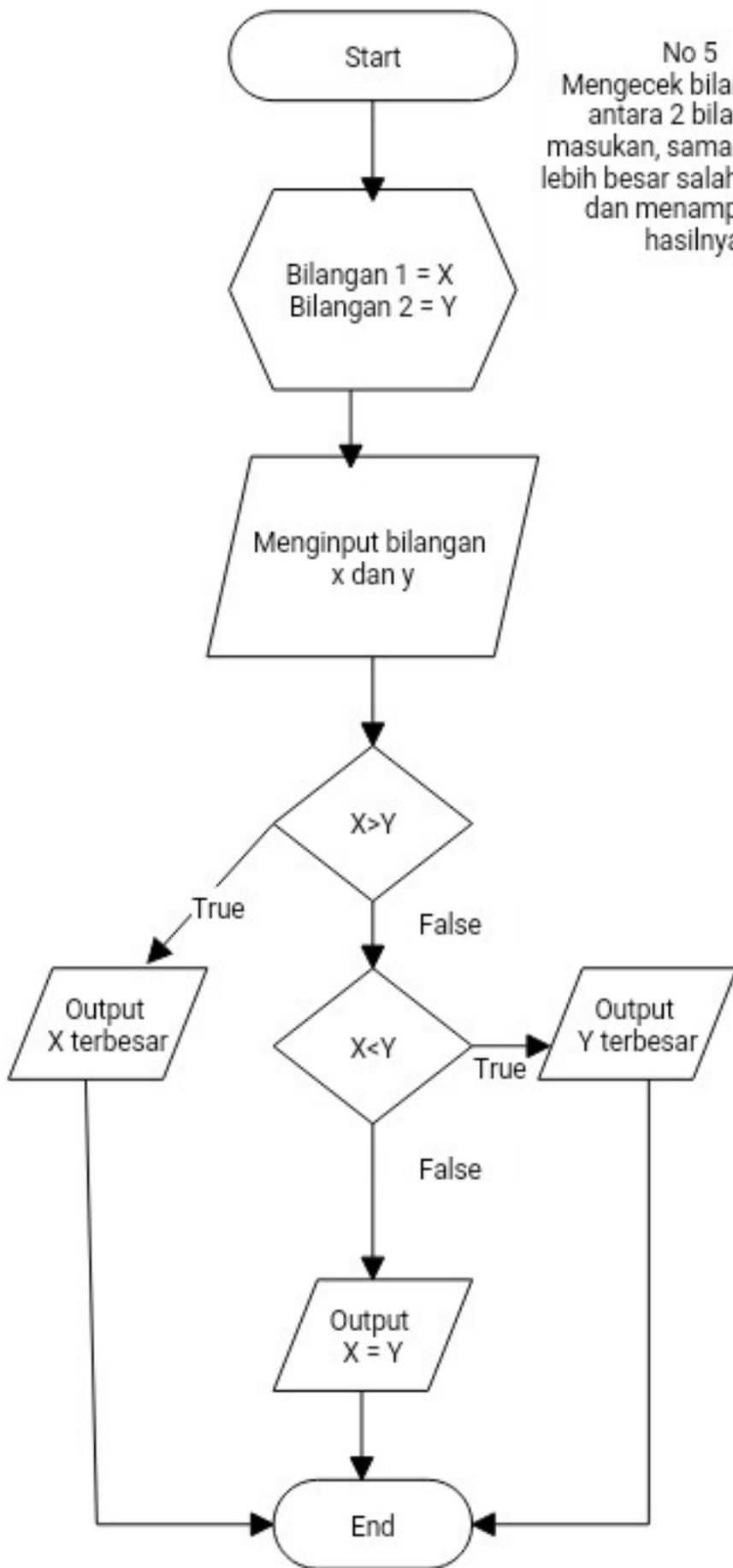


1. Memulai program
2. Preparation int a, b, c
3. Menginput nilai a dan b
4. Menginput operasi + atau \*
5. Jika operasi + maka menjumlahkan nilai a dan b
6. Jika operasi \* maka mengalikan nilai a dan b
7. Output nilai c
8. Program selesai

NO 4  
 Menghitung luas lingkaran  
 dan menampilkannya



1. Memulai program
2. Preparation float pi, float luas, int jari-jari dan pi=3,14
3. Menginput nilai jari-jari
4. Memroses dengan rumus Luas= pi\*jari-jari\*jari-jari
5. Output luas
6. Program selesai



- Algoritma
1. Start
  2. Preparation int n, hasil
  3. Menginput nilai n
  4. Memproses dengan Hasil =  $n * 0.5 * (1 + n)$
  5. Mengeprint nilai hasil
  6. Program selesai

- Algoritma
1. Start
  2. Menginput bilangan pertama dan kedua.
  3. Jika X lebih besar dari Y, maka X adalah bilangan terbesar
  4. Jika X lebih kecil dari Y, maka Y adalah bilangan terbesar
  5. Jika X dan Y tidak lebih besar atau lebih kecil, maka kedua bilangan tersebut sama besar.
  6. Selesai