

LAPORAN RESMI

1. Ceklis listing yang anda buat

1. Mencetak kalimat “ *Hello World!* ” dalam satu baris

JAWABAN

```
#include <stdio.h>
int main()
```

```
{
printf("Hello world!");
return 0;
}
```

```
Hello world!
```

2. Mencetak kalimat dalam beberapa baris, dengan tampilan sbb :

```
Hello...
..oh my
...when do it stop?
1
..2
...3
```

JAWABAN

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
printf("hello...\n");
printf("...oh my\n");
printf("...when do i stop?\n\n");
printf("1\n");
printf("..2\n");
printf("...3\n");
return 0;
}
```

```
hello...
...oh my
...when do i stop?

1
..2
...3
```

3. Menghitung penjumlahan $1024 + 4096$ dan mencetak hasilnya

JAWABAN

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
int a, b, c;
a=1024, b=4096;
c= a+b;
printf("hasil dari a+b adalah :%d", c);
return 0;
}
```

```
hasil dari a+b adalah :5120
```

4. Mengisi 2 variabel int, menjumlahkan kedua isi variabel tersebut dan mencetak hasilnya

JAWABAN

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
int a, b, c;
printf("masukkan nilai a :");
scanf("%d", &a);
printf("masukkan nilai b :");
scanf("%d", &b);
c = a+b;
printf("hasilnya adalah :%d", c);
}
```

```
skan nilai a :masukkan nilai b :hasilnya adalah :43
```

5. Mengisi nilai sebuah variabel float, mengalihkan isi variabel tersebut dengan 50 dan mencetak hasil

JAWABAN

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
float a,c;
printf("masukkan a :");
scanf("%f", &a);
c= a*50;
printf("hasilnya adalah :%0.0f", c);
return 0;
}
```

```
masukkan a :hasilnya adalah :300
```

6. Menampilkan nilai sebuah bilangan float dengan tanpa menentukan format tampilannya (default)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
float a;
printf("masukkan nilai a :");
scanf("%f", &a);
printf("anda memasukkan nilai a :%0.1f", a);
}
```

```
masukkan nilai a :anda memasukkan nilai a :5.0
```

7. Menampilkan nilai sebuah bilangan float dengan format : lebar medan 10 digit dan 2 digit di belakang koma

Jawaban

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
float a=1000000000.0000011;
```

```
printf("nilai a adalah : ");
```

```
printf("%0.2f",a);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
nilai a adalah : 1000000000.00
```

8. Menerima masukan dengan format int dan char kemudian menampilkannya kembali dengan format yang sesuai

Jawaban

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int bil;
```

```
char kar;
```

```
printf("Masukan karakter : ");
```

```
scanf("%c",&kar);
```

```
printf("Masukan bilangan : ");
```

```
scanf("%d",&bil);
```

```
printf("\nKarakter yang diinput : %c",kar);
```

```
printf("\nBilangan yang diinput : %d",bil);
```

```
}
```

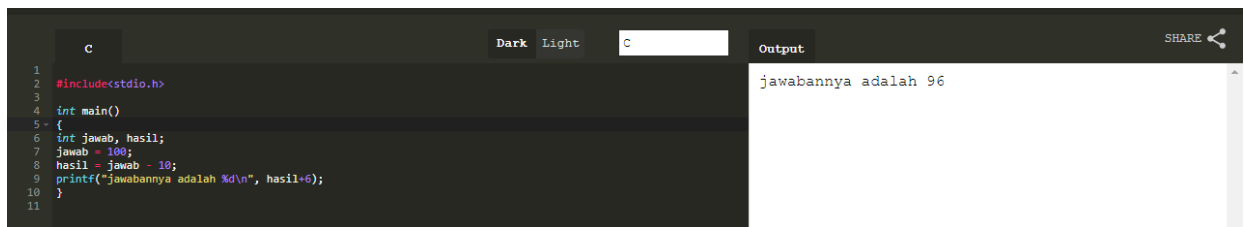
```
Masukan karakter : Masukan bilangan :  
Karakter yang diinput : a  
Bilangan yang diinput : 13
```

2. Kerjakan soal-soal dibawah ini, dan sertakan jawaban anda pada laporan resmi
a. Berapakah jawaban yang ditampilkan oleh program di bawah ini :

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
int jawab, hasil;
jawab = 100;
hasil = jawab - 10;
printf("jawabannya adalah %d\n", hasil+6);
}
```

jawabannya adalah 96



The screenshot shows a code editor with a dark theme. The code is as follows:

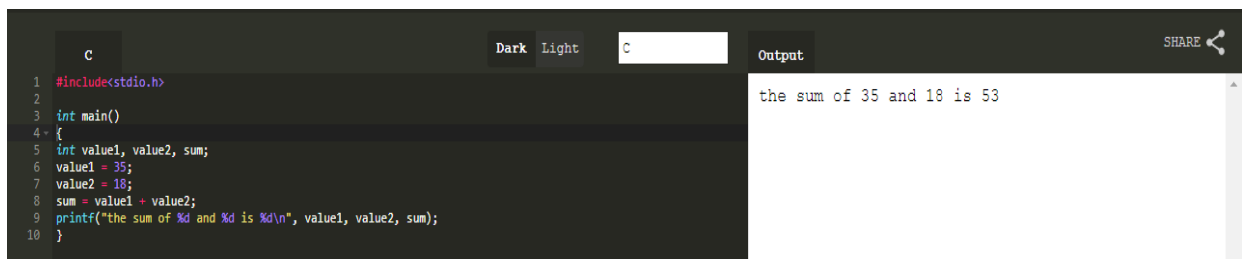
```
1 #include<stdio.h>
2
3
4 int main()
5 {
6 int jawab, hasil;
7 jawab = 100;
8 hasil = jawab - 10;
9 printf("jawabannya adalah %d\n", hasil+6);
10 }
11
```

The output window on the right shows the result: "jawabannya adalah 96".

b. Apakah keluaran dari potongan program di bawah ini :

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
int value1, value2, sum;
value1 = 35;
value2 = 18;
sum = value1 + value2;
printf("the sum of %d and %d is %d\n", value1, value2, sum);
}
```



The screenshot shows a code editor with a dark theme. The code is as follows:

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5 int value1, value2, sum;
6 value1 = 35;
7 value2 = 18;
8 sum = value1 + value2;
9 printf("the sum of %d and %d is %d\n", value1, value2, sum);
10 }
```

The output window on the right shows the result: "the sum of 35 and 18 is 53".

c. Temukan 6 kesalahan di program dan tampilkan hasil

```
main()
{
    INT jumlah;

    /* PERHITUNGAN HASIL
jumlah=25+37-19;

    /* TAMPILKAN HASIL
printf("Berapa hasil perhitungan 25+37-19?\n");
printf("Jawabannya adalah %d\n" jumlah);
}
```

Jawab :

Baris 1 : tidak ada *int* sebelum *main()*

Baris 3 : *INT* seharusnya *int*

Baris 5 : tidak ada **/* setelah komentar sebagai penutup

Baris 8 : tidak ada **/* setelah komentar sebagai penutup

Baris 9 : tidak ada " setelah argument sebagai penutup argument

Baris 10 : tidak ada , setelah " sebagai pemisah argument dan daftar argument

PEMBENARAN :

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
    int jumlah;

    /* PERHITUNGAN HASIL */
jumlah=25+37-19;

    /* TAMPILKAN HASIL */
printf("Berapa hasil perhitungan 25+37-19?\n");
printf("Jawabannya adalah %d\n", jumlah);
}
```

d. Buatlah program yang menerima masukan 2 buah bilangan. Tampilkan keluaran berupa jumlah, rata-rata, dan kuadrat dari kedua bilangan yang dimasukkan.

```
#include <stdio.h>
int main( )
{
float a,b,rata;
printf("masukan nilai a :");
scanf("%f", &a);
printf("masukan nilai b :");
scanf("%f", &b);
rata=(a+b)/2;
printf("rata rata %0.1f\n",rata);
printf("kuadrat bilangan a %0.0f\n",a*a);
printf("kuadrat bilangan b %0.0f\n",b*b);
return 0;
}
```

```
masukan nilai a :masukan nilai b :rata rata 6.0
kuadrat bilangan a 36
kuadrat bilangan b 36
```

e. Kesalahan Pada Program berikut

```
#include <studio.h>
main()
{
float a, b, c;

a=3;
b=4.0;

c=a*a+b*b

printf("c * c = %d", c);
}
```

Jawaban

Baris 1 : **studio.h**seharusnya **stdio.h**

Baris 2 : tidak ada **int**sebelum **main**

Baris 9 : tidak ada ; setelah **c=a*a+b*b**

Baris 11 : **%d** seharusnya **%f** karena variabelnya berupa **float** bukan **int**

Program yang benar:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float a, b, c;

    a=3;
    b=4.0;

    c=a*a+b*b;

    printf("c * c = %f", c);
}
```

3. Berikan kesimpulan hasil praktikum

Dalam membuat program harus sangat teliti dan cermat agar sesuai dengan sintak, library, fungsi ,dan tipe data. Sehingga program tersebut dapat berkerja dengan benar